Posibles mejoras de TAG

4 optimizaciones del motor

-Bounding volumes

-Partición del espacio (elegir una)

-Level of Detail (creo que no nos hace falta, por el tipo de juego (?))

-Shading de phong rápido

-Anti-aliasing

3 Efectos visuales

-Partículas

… (Faltan 2)

Extras

-Radiosity (podría ser muy complicado)

-Raytracing (?)

-Light Buffer (?)